Creative European Action Game

Podsumowanie projektu

Nasz projekt o nazwie "Creative European Action Game" ma za zadanie umożliwić każdemu uczniowi uczestnictwo ,w wymiarze europejskim, w procesie uczenia się w sposób interaktywny. Dzieci w wieku od 11 do 16 będą działać pod hasłem projektu. W tym szkoły z Austrii, Polski, Niemiec, Hiszpanii, Francji, Turcji i Belgii. Każda szkoła działa na konkretnym wybranym gatunku . Decyzja o wyborze gatunku została podjęta podczas seminarium kontaktowego.

Austria = Sport

Niemcy = Sztuka, rękodzieło

Polska = Muzyka

Francja = Kino, animacja

Hiszpania = Teatr, Muzyka

Turcja = Fotografia

Belgia = Literatura

Końcowym produktem będzie gra (koncepcja jak Trivial Pursuit),w którą uczniowie będą grać w sposób interaktywny w każdej szkole. Dlatego każda szkoła partnerska zrobi pracę badawczą na temat tego gatunku, a następnie podejmie decyzję jak działać w grze. Więc będą różne sposoby pracy na różnych płaszczyznach, które oferują szeroki zakres możliwości związany z rozwiązywaniem zadań i pozwolą uczyć się od siebie nawzajem. Również układ gry, pionki i zasady zostaną utworzone i stworzone przez uczniów, które pomaga im działać w twórczy i produktywny sposób, aby dotrzeć do ostatecznego celu.